

ΕΦΗΜΕΡΙΣ ΤΗΣ ΚΥΒΕΡΝΗΣΕΩΣ

ΤΗΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ

ΤΕΥΧΟΣ ΔΕΥΤΕΡΟ **Αρ. Φύλλου 21**

17 Ιανουαρίου 2000

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΑΠΟΦΑΣΕΙΣ

ΑΠΟΦΑΣΕΙΣ

Αριθ. 597 (1)

Έγκριση Κανονισμού Διεξαγωγής Παιχνιδιού Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης «Αποτελέσματα Αγώνων Ποδοσφαίρου».

Ο ΥΦΥΠΟΥΡΓΟΣ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ

Έχοντας υπ' όψιν τις διατάξεις:

1. Του Α.Ν. 397/68 «Περί επανασυστάσεως της Γ.Γ.Α. και των αρμοδιοτήτων αυτής».

2. Του Ν. 1558/85 «Κυβέρνηση και Κυβερνητικά Όργανα».

3. Της παρ. 1 του Άρθρου 2 του Ν 2433/1996 "Ρυθμίσεις θεμάτων Ο.Π.Α.Π. και άλλες διατάξεις" (ΦΕΚ τ. Α 180).

4. Του ΠΔ 250/1997 "Διαχείριση, Οργάνωση, Λειτουργία και Διάθεση των εσόδων του Δελτίου Στοιχημάτων Προκαθορισμένης ή μη απόδοσης" (ΦΕΚ τ. Α 181)

5. Της με αριθμό 47968/9.10.1996, κοινής απόφασης του Πρωθυπουργού και του Υπουργού Πολιτισμού «Ανάθεση αρμοδιοτήτων στον Υφυπουργό Πολιτισμού» (ΦΕΚ τ. Β 937)

6. Του Άρθρου 29Α του Ν 1558/1985, που συμπληρώθηκε με το Άρθρο 27 του Ν 2081/1992 και το γεγονός ότι από την έκδοση της παρούσας απόφασης δεν προκαλείται δαπάνη σε βάρος του Κρατικού Προϋπολογισμού.

7. Τα υπ' αριθ. 17/6.10.1999 και 21/22.11.99 Πρακτικά Δ.Σ. του Ο.Π.Α.Π.

8. Της Υπουργικής Απόφασης 506/11.1.2000 περί εγκρίσεως του Γενικού Κανονισμού Λειτουργίας «Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης», αποφασίζουμε:

Την έγκριση του Κανονισμού Διεξαγωγής του Παιχνιδιού Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης «Αποτελέσματα Αγώνων Ποδοσφαίρου»" που ακολουθεί.

Η απόφαση αυτή μαζί με τον Κανονισμό να δημοσιευθεί στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΗΣ ΑΠΟΔΟΣΗΣ
«ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΩΝ ΑΓΩΝΩΝ»

Άρθρο 1

Γενικές διατάξεις

Με τον παρόντα Κανονισμό εξειδικεύονται οι διατάξεις του Γενικού Κανονισμού Λειτουργίας "Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης" για το παιχνίδι στοιχημάτων προκαθορισμένης απόδοσης "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ", η λειτουργία του οποίου εμπίπτει στις Διατάξεις του Γενικού Κανονισμού Λειτουργίας "Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης".

Άρθρο 2

Διαγωνισμοί και Προγράμματα

1. Τα γεγονότα, στα οποία ο παίκτης στοιχηματίζει συμμετέχοντας στο παιχνίδι "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ" είναι ποδοσφαιρικοί αγώνες ή τα ημίχρονα αυτών που επιλέγονται κατά την κρίση του Ο.Π.Α.Π. από εθνικές και διεθνείς διοργανώσεις.και σύμφωνα με τα αναφερόμενα στο άρθρο 1 παρ. 7 του Γενικού Κανονισμού Λειτουργίας "Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης".

2. Το παιχνίδι "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ" διεξάγεται σε δύο περιόδους ανά εβδομάδα, εκτός των περιπτώσεων για τις οποίες ο ΟΠΑΠ αποφασίζει διαφορετικά. Τα στοιχεία των γεγονότων στους οποίους μπορεί να στοιχηματίσει ο παίκτης κάθε περίοδο, αναγράφονται στο "Έντυπο Προγράμματος" που κυκλοφορεί για κάθε περίοδο.

3. Σε όλους τους αγώνες η ομάδα που ορίσθηκε από την διοργανώτρια αρχή ως γηπεδούχος αναγράφεται στο "Έντυπο Προγράμματος" αριστερά, η δε ομάδα που ορίσθηκε ως φιλοξενούμενη αναγράφεται δεξιά.

4. Ο Ο.Π.Α.Π. έχει το δικαίωμα να ανακοινώνει πλεονέκτημα υπέρ μίας εκ των δύο αγωνιζομένων ομάδων, το οποίο και λαμβάνεται υπ' όψιν κατά την διαμόρφωση του κερδίζοντος σημείου για το συγκεκριμένο γεγονός. Στην

περίπτωση αυτή ως νίκη μίας ομάδας θεωρείται το αποτέλεσμα, κατά το οποίο η υπέρ αυτής διαφορά σε τέρματα είναι μεγαλύτερη του πλεονεκτήματος της αντιπάλου της. Αντιστοίχως, ως ισοπαλία μίας ομάδας με την αντίπαλό της θεωρείται το αποτέλεσμα, κατά το οποίο η υπέρ αυτής διαφορά σε τέρματα είναι ίση με το πλεονέκτημα της αντιπάλου της.

5. Στο κεντρικό μηχανογραφικό σύστημα του Ο.Π.Α.Π. καταχωρείται η ημερομηνία και ώρα διεξαγωγής του κάθε αγώνα. Ο απώτερος χρόνος στοιχηματισμού ορίζεται μέχρι πέντε (5) λεπτά της ώρας πριν από την ώρα έναρξης του πρώτου χρονικά διεξαγόμενου γεγονότος από το σύνολο των γεγονότων επιλογής του παίκτη. "Στήλες" που περιλαμβάνουν γεγονός, του οποίου η έναρξη έγινε πριν τον απώτερο χρόνο στοιχηματισμού, συμμετέχουν στον διαγωνισμό μόνον εφ' όσον καταχωρήθηκαν πριν από την έναρξη του γεγονότος αυτού, ενώ όσες "στήλες" περιλαμβάνουν το γεγονός αυτό και καταχωρήθηκαν μετά την έναρξή του δεν συμμετέχουν στον διαγωνισμό και η αξία τους επιστρέφεται στους παίκτες. Για το παιγνίδι στοιχήματος "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ" ορίζεται ως απώτερος χρόνος ακύρωσης δελτίου μέχρι πέντε (5) λεπτά της ώρας από την επικύρωση του δελτίου.

Άρθρο 3

Τρόπος Συμμετοχής

1. Ο παίκτης μπορεί να επιλέξει τα σημεία "1", "Χ", "2". Το σημείο "1" αντιστοιχεί σε νίκη της γηπεδούχου, το σημείο "Χ" σε ισοπαλία, ενώ το σημείο "2" σε νίκη της φιλοξενούμενης ομάδας. Η επιλογή σημείων του παίκτη είναι δυνατόν να διέπεται από περιορισμούς οι οποίοι αναγράφονται στο "Έντυπο Προγράμματος" του διαγωνισμού.

2. Η "στήλη" του παιχνιδιού "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ" δύναται να περιλαμβάνει από τρία (3) έως δέκα (10) σημεία ισάριθμων γεγονότων. Κατ' εξαίρεση και για ορισμένα γεγονότα του "Εντύπου Προγράμματος" που σημειώνονται σε αυτό με ιδιαίτερο τρόπο και χαρακτηρίζονται ως "ειδικά", η "στήλη" δύναται να αποτελείται από ένα ή δύο γεγονότα μόνο.

3. Τα συστήματα του παιχνιδιού "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ" φέρουν τις ενδείξεις "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "10", "ΟΛΑ". Οι ενδείξεις αυτές προσδιορίζουν το πλήθος των ζητουμένων γεγονότων. Το πλήθος των στηλών που διαμορφώνονται βάσει ενός συστήματος προκύπτει από τον συνδυασμό των επιλεγμένων γεγονότων, τα οποία δεν μπορούν να υπερβαίνουν τα δέκα (10), ανά πλήθος ζητουμένων γεγονότων. Με το σύστημα "ΟΛΑ" επιτρέπεται ο σχηματισμός του συνόλου των στηλών που προκύπτουν από την χρήση όλων των προαναφερόμενων συστημάτων που είναι δυνατόν να εφαρμοσθούν για το πλήθος των επιλεγμένων γεγονότων.

4. Παρέχεται στον παίκτη ο οποίος έχει αναπτύξει "στήλες" με τη χρήση συστημάτων, η δυνατότητα να σημειώσει σταθερές επιλογές γεγονότων και, κατά το τρόπο αυτό, να επιλέξει από το σύνολο των στηλών του συστήματος μόνον τις στήλες εκείνες οι οποίες περιλαμβάνουν τα γεγονότα σταθερής επιλογής.

5. Ο παίκτης έχει την δυνατότητα να σημειώσει διπλή παραλλαγή σημείου σε ένα ή περισσότερα γεγονότα. Η επιλογή του δεύτερου σημείου σε έναν από τα επιλεγμένα γεγονότα ισοδυναμεί με την προσθήκη στις ήδη διαμορφωμένες στήλες, άλλων στηλών που προκύπτουν από την αντικατάσταση του ενός σημείου για το συγκεκριμένο γεγονός με το άλλο σημείο της διπλής παραλλαγής.

6. Στο "Έντυπο Προγράμματος" ορισμένα γεγονότα είναι δυνατόν να διέπονται από συγκεκριμένους κανόνες στοιχηματισμού ή/και περιορισμούς ως προς τις επιλογές που δύναται να κάνει ο παίκτης. Σε καμμιά περίπτωση οι κανόνες αυτοί δεν θα έρχονται σε αντίθεση με τις κείμενες διατάξεις.

7. Η αποζημίωση του πράκτορα για τις υπηρεσίες που προσφέρει στους παίκτες καθορίζεται σε ποσοστό 8% επί της τιμής της στήλης και παρακρατείται άμεσα από το αντίτιμο του Δελτίου Στοιχήματος. Η αποζημίωση υπολογίζεται μόνο για τις στήλες εκείνες που συμμετέχουν στον διαγωνισμό.

Άρθρο 4

Αποτελέσματα

1. Ως αποτέλεσμα ημιχρόνου και τελικό αποτέλεσμα αγώνα λαμβάνονται τα επίσημα ανακοινωθέντα με επιμέλεια του Ο.Π.Α.Π. βάσει του ακριβούς αποτελέσματος που διαμορφώθηκε με την λήξη του ημιχρόνου και της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου. Είναι δυνατόν εφόσον αναφέρεται στο έντυπο προγράμματος να λαμβάνεται υπόψη σαν τελικό αποτέλεσμα, το αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε κατά την διάρκεια της παράτασης ή της διαδικασίας "χρυσού γκολ" ή της διαδικασίας των πέναλτι.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής, διακοπής αγώνα στο πρώτο ημίχρονο, αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά την δημοσίευση του "Εντυπου Προγράμματος", οποιοδήποτε σημείο επιλογής του παίκτη για το αποτέλεσμα ημιχρόνου ή το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα θεωρείται αποδεκτό, αλλά ως απόδοσή του λαμβάνεται η μονάδα. Στις ανωτέρω περιπτώσεις, παραμένουν σε ισχύ οι στήλες εκείνες που περιλαμβάνουν τουλάχιστον δύο γεγονότα ή ένα "ειδικό", με συγκεκριμένο αποτέλεσμα. Στήλες οι οποίες περιλαμβάνουν μόνο ένα μη "ειδικό" ή κανένα γεγονός με συγκεκριμένο αποτέλεσμα, ακυρώνονται και η αξία τους επιστρέφεται στους παίκτες μετά την ολοκλήρωση όλων των επιλεγμένων απο τον παίκτη γεγονότων.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την λήξη του πρώτου ημιχρόνου ως αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται το διαμορφωθέν με την λήξη του πρώτου ημιχρόνου, ενώ για το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα οποιοδήποτε σημείο επιλογής του παίκτη θεωρείται αποδεκτό αλλά ως απόδοσή του λαμβάνεται η μονάδα. Στις ανωτέρω περιπτώσεις, παραμένουν σε ισχύ οι στήλες εκείνες που περιλαμβάνουν τουλάχιστον δύο γεγονότα ή ένα "ειδικό", με συγκεκριμένο αποτέλεσμα. Στήλες οι οποίες περιλαμβάνουν μόνο ένα μη "ειδικό" ή κανένα γεγονός με συγκεκριμένο αποτέλεσμα, ακυρώνονται και η αξία τους επιστρέφεται στους παίκτες μετά την ολοκλήρωση όλων των επιλεγμένων απο τον παίκτη γεγονότων.

4. Κατά την εξέλιξη του διαγωνισμού και μετά την ολοκλήρωση όλων των επιλεγμένων από τον παίκτη γεγονότων, τα κερδίζοντα δελτία εξοφλούνται από τα πρακτορεία με βάση τα τελικά αποτελέσματα.

Άρθρο 5

Όλες οι διατάξεις του παρόντος Κανονισμού τροποποι-

ούνται και συμπληρώνονται με όμοιο τρόπο και ισχύουν από την δημοσίευσή τους στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Άρθρο 6

Η ισχύς των διατάξεων του παρόντος Κανονισμού αρχίζουν από την δημοσίευσή του στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Η απόφαση αυτή να δημοσιευθεί στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Αθήνα, 12 Ιανουαρίου 2000

Ο ΥΦΥΠΟΥΡΓΟΣ

ΑΝΔΡΕΑΣ ΦΟΥΡΑΣ

Αριθ. 598 (2)

Έγκριση Κανονισμού Διεξαγωγής Παιχνιδιού Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης «Αποτελέσματα Αγώνων Καλαθοσφαίρισης»

Ο ΥΦΥΠΟΥΡΓΟΣ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ

Έχοντας υπ' όψιν τις διατάξεις:

1. Του Α.Ν. 397/68 «Περί επανασυστάσεως της Γ.Γ.Α. και των αρμοδιοτήτων αυτής».

2. Του Ν. 1558/85 «Κυβέρνηση και Κυβερνητικά Όργανα».

3. Της παρ. 1 του Άρθρου 2 του Ν 2433/1996 "Ρυθμίσεις θεμάτων Ο.Π.Α.Π. και άλλες διατάξεις" (ΦΕΚ τ. Α 180).

4. Του ΠΔ 250/1997 "Διαχείριση, Οργάνωση, Λειτουργία και Διάθεση των εσόδων του Δελτίου Στοιχημάτων Προκαθορισμένης ή μη απόδοσης" (ΦΕΚ τ. Α 181)

5. Της με αριθμό 47968/9.10.1996, κοινής απόφασης του Πρωθυπουργού και του Υπουργού Πολιτισμού «Ανάθεση αρμοδιοτήτων στον Υφυπουργό Πολιτισμού» (ΦΕΚ τ. Β 937)

6. Του Άρθρου 29Α του Ν 1558/1985, που συμπληρώθηκε με το Άρθρο 27 του Ν 2081/1992 και το γεγονός ότι από την έκδοση της παρούσας απόφασης δεν προκαλείται δαπάνη σε βάρος του Κρατικού Προϋπολογισμού.

7. Τα υπ' αριθ. 17/6.10.1999 και 21/22.11.99 Πρακτικά Δ.Σ. του Ο.Π.Α.Π.

8. Της Υπουργικής Απόφασης 506/11.1.2000 περί εγκρίσεως του Γενικού Κανονισμού Λειτουργίας «Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης», αποφασίζουμε:

Την έγκριση του Κανονισμού Διεξαγωγής του Παιχνιδιού Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης «Αποτελέσματα Αγώνων Καλαθοσφαίρισης» που ακολουθεί.

Η απόφαση αυτή μαζί με τον Κανονισμό να δημοσιευθεί στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΗΣ ΑΠΟΔΟΣΗΣ «ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ»

Άρθρο 1

Γενικές διατάξεις

Με τον παρόντα Κανονισμό εξειδικεύονται οι διατάξεις του Γενικού Κανονισμού Λειτουργίας "Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης" για το παιχνίδι στοιχημάτων προκαθορισμένης απόδοσης "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ", η λειτουργία του οποίου εμπίπτει στις Διατάξεις του Γενικού Κανονισμού Λειτουργίας "Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης".

Άρθρο 2

Διαγωνισμοί και Προγράμματα

1. Τα γεγονότα, στα οποία ο παίκτης στοιχηματίζει συμμετέχοντας στο παιχνίδι "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ" είναι αγώνες καλαθοσφαίρισης ή τα ημίχρονα αυτών που επιλέγονται κατά την κρίση του Ο.Π.Α.Π. από εθνικές και διεθνείς διοργανώσεις και σύμφωνα με τα αναφερόμενα στο άρθρο 1 παρ. 7 του Γενικού Κανονισμού Λειτουργίας "Παιχνιδιών Στοιχημάτων Προκαθορισμένης Απόδοσης".

2. Το παιγνίδι "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ" διεξάγεται σε μία περίοδο ανα εβδομάδα, εκτός των περιπτώσεων για τις οποίες ο ΟΠΑΠ αποφασίζει διαφορετικά. Τα στοιχεία των γεγονότων στα οποία μπορεί να στοιχηματίσει ο παίκτης, αναγράφονται στο "Έντυπο Προγράμματος" που κυκλοφορεί κάθε περίοδο.

3. Σε όλους τους αγώνες η ομάδα που ορίσθηκε από την διοργανώτρια αρχή ως γηπεδούχος αναγράφεται στο "Έντυπο Προγράμματος" αριστερά, η δε ομάδα που ορίσθηκε ως φιλοξενούμενη αναγράφεται δεξιά.

4. Ο ΟΠΑΠ έχει το δικαίωμα να ανακοινώνει πλεονέκτημα υπέρ μίας εκ των δύο αγωνιζομένων ομάδων, το οποίο και λαμβάνεται υπ' όψιν κατά την διαμόρφωση του κερδίζοντος σημείου. Στην περίπτωση αυτή ως νίκη μίας ομάδας θεωρείται το αποτέλεσμα, κατά το οποίο η υπέρ αυτής διαφορά σε πόντους είναι μεγαλύτερη του πλεονεκτήματος της αντιπάλου της. Αντιστοίχως, ως ισοπαλία μίας ομάδας με την αντίπαλό της θεωρείται το αποτέλεσμα, κατά το οποίο η υπέρ αυτής διαφορά σε πόντους είναι ίση με το πλεονέκτημα της αντιπάλου της.

5. Στο κεντρικό μηχανογραφικό σύστημα του Ο.Π.Α.Π. καταχωρείται η ημερομηνία και ώρα διεξαγωγής του κάθε αγώνα. Ο απώτερος χρόνος στοιχηματισμού ορίζεται μέχρι πέντε (5) λεπτά της ώρας πριν από την ώρα έναρξης του πρώτου χρονικά διεξαγόμενου γεγονότος από το σύνολο των γεγονότων επιλογής του παίκτη. "Στήλες" που περιλαμβάνουν γεγονός, του οποίου η έναρξη έγινε πριν τον απώτερο χρόνο στοιχηματισμού, συμμετέχουν στον διαγωνισμό μόνον εφ' όσον καταχωρήθηκαν πριν από την έναρξη του γεγονότος αυτού, ενώ όσες "στήλες" περιλαμβάνουν το γεγονός αυτό και καταχωρήθηκαν μετά την έναρξή του δεν συμμετέχουν στον διαγωνισμό και η αξία τους επιστρέφεται στους παίκτες. Για το παιγνίδι στοιχήματος "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ" ορίζεται ως απώτερος χρόνος ακύρωσης δελτίου μέχρι πέντε (5) λεπτά της ώρας από την επικύρωση του δελτίου.

Άρθρο 3

Τρόπος Συμμετοχής

1. Στο παιχνίδι "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ" ο παίκτης καλείται να προβλέψει σωστά την έκβαση του πρώτου ημιχρόνου ή το τελικό αποτέλεσμα αγώνων που περιλαμβάνονται στο "Έντυπο Προγράμματος". Ο παίκτης για κάθε γεγονός της προτίμησής του επιλέγει ένα σημείο μεταξύ των "1", "Χ" και "2". Τα σημεία, συνυπολογιζόμενου και του πλεονεκτήματος, αντιστοιχούν το "1" σε επικράτηση της γηπεδούχου, το "Χ" σε ισοπαλία και το "2" σε επικράτηση της φιλοξενούμενης ομάδας. Η επιλογή των σημείων του παίκτη είναι δυνατόν

να διέπεται από περιορισμούς, οι οποίοι αναγράφονται στο "Έντυπο Προγράμματος" του διαγωνισμού.

2. Η "στήλη" του παιχνιδιού "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ" δύναται να περιλαμβάνει τρία (3) έως δέκα (10) σημεία. Κατ' εξαίρεση για ορισμένα από τα γεγονότα του "Εντύπου Προγράμματος" που σημειώνονται σε αυτό με ιδιαίτερο τρόπο και χαρακτηρίζονται ως "ειδικά", η "στήλη" δύναται να περιλαμβάνει ένα ή δύο σημεία μόνο.

3. Τα συστήματα του παιχνιδιού "ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΑΓΩΝΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ" φέρουν τις ενδείξεις "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "10", "ΟΛΑ". Οι ενδείξεις αυτές προσδιορίζουν το πλήθος των ζητουμένων γεγονότων. Το πλήθος των στηλών που διαμορφώνονται βάσει ενός συστήματος προκύπτει από τον συνδυασμό των επιλεγμένων γεγονότων, τα οποία δεν μπορούν να υπερβαίνουν τα δέκα (10), ανά πλήθος ζητουμένων γεγονότων. Με το σύστημα "ΟΛΑ" επιτρέπεται ο σχηματισμός του συνόλου των στηλών που προκύπτουν από την χρήση όλων των προαναφερόμενων συστημάτων που είναι δυνατόν να εφαρμοσθούν για το πλήθος των επιλεγμένων γεγονότων.

4. Στον παίκτη, ο οποίος έχει αναπτύξει "στήλες" με τη χρήση συστημάτων, παρέχεται η δυνατότητα να σημειώσει σταθερές επιλογές γεγονότων και, κατά τον τρόπο αυτό, να επιλέξει από το σύνολο των στηλών του συστήματος μόνον τις στήλες εκείνες οι οποίες περιλαμβάνουν τα γεγονότα σταθερής επιλογής.

5. Ο παίκτης έχει την δυνατότητα να σημειώσει διπλή παραλλαγή σημείου σε ένα ή περισσότερα γεγονότα. Η επιλογή του δεύτερου σημείου σε ένα από τα επιλεγμένα γεγονότα ισοδυναμεί με την προσθήκη στις ήδη διαμορφωμένες στήλες, άλλων στηλών που προκύπτουν από την αντικατάσταση του ενός σημείου για το συγκεκριμένο γεγονός με το άλλο σημείο της διπλής παραλλαγής.

6. Στο "Έντυπο Προγράμματος" είναι δυνατόν να περιλαμβάνονται γεγονότα που διέπονται από συγκεκριμένους κανόνες στοιχηματισμού ή/και περιορισμούς ως προς τις επιλογές που δύναται να κάνει ο παίκτης. Σε καμμιά περίπτωση οι κανόνες αυτοί δεν θα έρχονται σε αντίθεση με τις κείμενες διατάξεις.

7. Η αποζημίωση του πράκτορα για τις υπηρεσίες που προσφέρει στους παίκτες καθορίζεται σε ποσοστό 8% επί της τιμής της στήλης και παρακρατείται άμεσα από το αντίτιμο του Δελτίου Στοιχήματος. Η αποζημίωση υπολογίζεται μόνο για τις στήλες εκείνες που συμμετέχουν στον διαγωνισμό.

Άρθρο 4

Αποτελέσματα

1. Για τους αγώνες καλαθοσφαίρισης ως αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται το επίσημο ανακοινωθέν με επιμέλεια του Ο.Π.Α.Π., βάσει του ακριβούς αποτελέσματος που διαμορφώθηκε με την λήξη του ημιχρόνου. Αντιστοίχως ως τελικό αποτέλεσμα αγώνα καλαθοσφαίρισης λαμβάνεται το επίσημο ανακοινωθέν με επιμέλεια του Ο.Π.Α.Π., βάσει του ακριβούς αποτελέσματος που διαμορφώθηκε με την λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα εντός του αγωνιστικού χώρου. Εφόσον αναφέρεται στο έντυπο προγράμματος, είναι δυνατόν, για ορισμένους αγώνες να υπολογίζονται στο τελικό αποτέλεσμα οι πόντοι που τυχόν σημειώθηκαν κατά την διάρκεια της παράτασης ή παρατάσεων.

2. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής, διακοπής αγώνα στο πρώτο ημίχρονο, αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά την δημοσίευση του "Εντυπου Προγράμματος", οποιοδήποτε σημείο επιλογής του παίκτη για το αποτέλεσμα ημιχρόνου ή το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα θεωρείται αποδεκτό, αλλά ως απόδοσή του λαμβάνεται η μονάδα. Στις ανωτέρω περιπτώσεις, παραμένουν σε ισχύ οι στήλες εκείνες που περιλαμβάνουν τουλάχιστον δύο γεγονότα ή ένα "ειδικό", με συγκεκριμένο αποτέλεσμα. Στήλες οι οποίες περιλαμβάνουν μόνο ένα μη "ειδικό" ή κανένα γεγονός με συγκεκριμένο αποτέλεσμα, ακυρώνονται και η αξία τους επιστρέφεται στους παίκτες μετά την ολοκλήρωση όλων των επιλεγμένων απο τον παίκτη γεγονότων.

3. Σε περίπτωση διακοπής αγώνα μετά την λήξη του πρώτου ημιχρόνου ως αποτέλεσμα ημιχρόνου λαμβάνεται το διαμορφωθέν με την λήξη του πρώτου ημιχρόνου, ενώ για το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα οποιοδήποτε σημείο επιλογής του παίκτη θεωρείται αποδεκτό αλλά ως απόδοσή του λαμβάνεται η μονάδα. Στις ανωτέρω περιπτώσεις, παραμένουν σε ισχύ οι στήλες εκείνες που περιλαμβάνουν τουλάχιστον δύο γεγονότα ή ένα "ειδικό", με συγκεκριμένο αποτέλεσμα. Στήλες οι οποίες περιλαμβάνουν μόνο ένα μη "ειδικό" ή κανένα γεγονός με συγκεκριμένο αποτέλεσμα, ακυρώνονται και η αξία τους επιστρέφεται στους παίκτες μετά την ολοκλήρωση όλων των επιλεγμένων απο τον παίκτη γεγονότων.

4. Κατά την εξέλιξη του διαγωνισμού και μετά την ολοκλήρωση όλων των επιλεγμένων από τον παίκτη γεγονότων, τα κερδίζοντα δελτία εξοφλούνται από τα πρακτορεία με βάση τα επισήμως ανακοινωθέντα από τον Ο.Π.Α.Π. αποτελέσματα.

Άρθρο 5

Όλες οι διατάξεις του παρόντος Κανονισμού τροποποιούνται και συμπληρώνονται με όμοιο τρόπο και ισχύουν από την δημοσίευσή τους στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Άρθρο 6

Η ισχύς των διατάξεων του παρόντος Κανονισμού αρχίζουν από την δημοσίευσή του στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Η απόφαση αυτή να δημοσιευθεί στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Αθήνα, 12 Ιανουαρίου 2000

Ο ΥΦΥΠΟΥΡΓΟΣ

ΑΝΔΡΕΑΣ ΦΟΥΡΑΣ

ΑΠΟ ΤΟ ΕΘΝΙΚΟ ΤΥΠΟΓΡΑΦΕΙΟ